

Spiel: Zipp Zapp Boing

Das Spiel dient zum warm werden und konzentrieren.

Alle SchülerInnen stehen im Kreis. Die Spielleitung fängt an und gibt ein Klatschen an den rechten Nachbarn weiter: Sie dreht sich zum rechten Nachbarn, schaut diesem in die Augen, klatscht in die Hände und sagt „Zapp“. Das „Zapp“ wird vom Nachbar aufgenommen (Augenkontakt!) und an dessen Nachbarn weitergegeben, so lange im Kreis, bis es wieder bei der Spielleitung angelangt ist. Dabei soll der Klatschkreis möglichst gleichmäßig klingen, d.h. alle müssen aufmerksam sein und ein gemeinsames Tempo finden. In den weiteren Runden kann das Tempo jetzt gesteigert werden und wieder langsamer werden. Das gleich geht nach links, nur dass man hierbei „Zipp“ sagt. Wenn der Klatschkreis sowohl nach rechts als auch nach links einige Male schön gleichmäßig durchgelaufen ist, kann während einer Runde beliebig die Richtung gewechselt werden. Allerdings muss man dann umso mehr aufpassen, wann es „Zapp“ und wann „Zipp“ heißen muss.

Eine weitere Steigerung stellt das „Boing“ dar. Mit diesem kann das Klatschen quer durch die Mitte einem beliebigen Mitglied des Kreises „zugeworfen“ werden. Dabei ist ein klarer Blickkontakt noch wichtiger als vorher, damit sich diejenige Person, die das „Boing“ fangen soll, auch angesprochen fühlt. Von dieser aus geht der Klatschkreis dann nach rechts oder links weiter.