

Spiel: Pferderennen

Alle knien im Kreis, und zwar recht eng aneinander sitzend. Die Spielleitung gibt die Kommandos und lädt alle SchülerInnen zur Teilnahme an einem Pferderennen ein: Die Hände imitieren die Pferde, und die SchülerInnen sollen einfach alles der Spielleitung nachmachen: Zunächst scharren die Pferde noch in den Boxen (*mit den Händen scharren*), dann ertönt der Startschuss und die Pferde galoppieren los (*mit den flachen Händen abwechselnd auf den Boden klopfen*). Dann galoppieren die Pferde in eine Rechtskurve (*alle lehnen sich nach rechts*), in eine Linkskurve (*nach links*), springen über Hindernisse (*mit den Händen Sprung imitieren*), reiten an der Pressebühne vorbei (*Fotoapparat vorm Gesicht nachstellen, „Klick“*), überspringen wieder ein Wasserbecken, reiten durch eine Doppelkurve usw., je nachdem was der Spielleitung alles einfällt. Bis die Zielgerade in Sicht kommt (*Endspurt!*) und schließlich alle ankommen.