

Spiel: Anklammern

Das Spiel dient zur Auflockerung und bringt richtig viel Schwung in eine müde Gruppe.

JedeR Jugendliche erhält 3 Wäscheklammern. Erstes Ziel ist, möglichst viele der eigenen Wäscheklammern anderen irgendwo an die Kleidung zu klammern. Die Spielleitung gibt das Startsignal dazu. Nach ca. 2 Minuten wird das Spiel gestoppt und jedeR zählt, wie viele Klammern an ihm/ihr dranhängen. In der nächsten Runde versucht jeder, so viele Klammern wie möglich von anderen zu klauen und sich selbst anzuklammern. Nach 2 Minuten wird gezählt, wer die meisten Klammern hat (diese müssen angeklammert sein, sie dürfen nicht einfach in der Hand gesammelt werden).